

Benvenuti ad Unlock!

Il Dungeon di Doo-Arann vi sta aspettando. Questa breve avventura demo vi consentirà di scoprire Unlock! e vi introdurrà alle avventure complete del gioco, piene di colpi di scena e svolte stupefacenti.

Prima di tutto, scaricate su tablet o su smartphone l'applicazione gratuita di Unlock! (disponibile su Google Play e Apple Store). È indispensabile per giocare.

Se non avete mai giocato prima, **leggete il regolamento completo.**

Potete inoltre giocare il Tutorial di 10 carte che vi insegnerà le basi del gioco. Entrambi sono scaricabili dal sito www.asmodee.it.

Apple e il logo Apple sono marchi registrati di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e/o in paesi stranieri. App Store è un marchio di servizio di Apple Inc. registrato negli Stati Uniti e/o in paesi stranieri.

Google Play e il logo Google Play sono marchi registrati di Google Inc.

CONSULTAZIONE RAPIDA



NUMERI BLU: Possono solo essere combinati con **NUMERI ROSSI** (scritti sulle carte rosse o ottenuti risolvendo i congegni).

NUMERI ROSSI: Possono solo essere combinati con **NUMERI BLU**.



CONGEGNI: Sono enigmi che dovete risolvere nell'applicazione. Premete i tasti corretti per ottenere un **NUMERO ROSSO** (da combinare con un **NUMERO BLU**).

CARTE GIALLE: Si richiede di inserire un codice a 4 cifre che dovete scoprire. Trovate questo codice e inseritelo nell'applicazione.



INDIZI

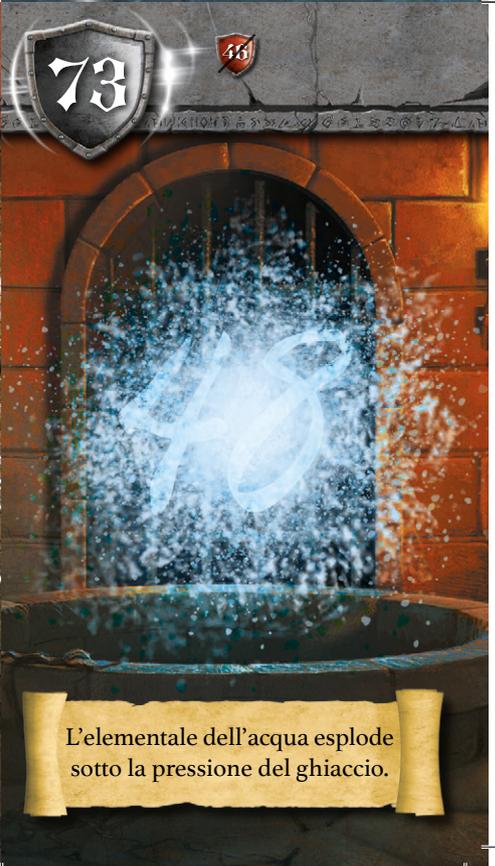
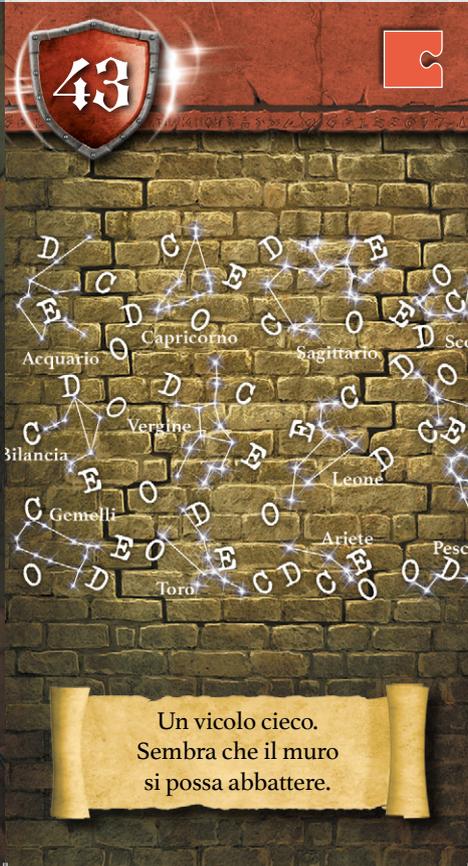


Siete bloccati? Usate l'applicazione per chiedere degli indizi o un aiuto per trovare eventuali numeri nascosti.

L'ingresso del Dungeon di Doo-Arann.



Gli Umidi Sotterranei.



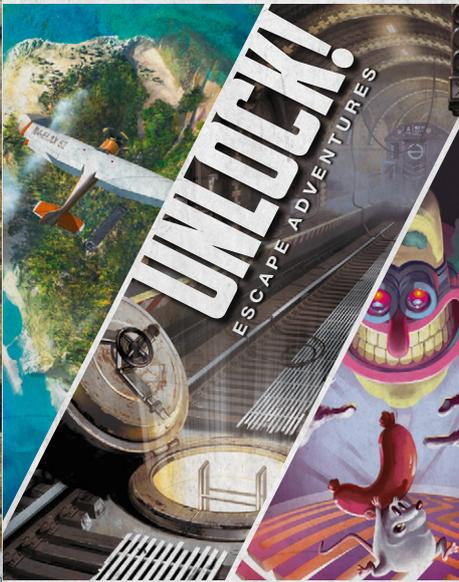
IL DUNGEON DI DOO-ARANN

Le indicazioni erano corrette. Lì, nel mezzo della foresta di Zalrek, nel cuore del Regno di Luobert, si trova effettivamente l'ingresso al Dungeon, ormai dimenticato da tutti. Sarà distrutto o nasconderà ancora qualche ricchezza? Disarmati e soli, intraprendete l'avventura. Riuscirete a trovare l'oro o morirete nell'oscurità? Fate partire l'applicazione, selezionate lo scenario "Il Dungeon di Doo-Arann" nel menù Demo Adventures e premete START.

Ora, girate questa carta e la vostra avventura ha inizio!

Un gioco di Cyril Demaegd
pubblicato da Space Cowboys.

f : @SpaceCowboysUS
t : @SpaceCowboys1



UNLOCK!

ESCAPE ADVENTURES

IL DUNGEON DI DOO-ARANN

Scenariò: Yven Nogenicatt
Illustratore: Arnaud Demaegd

73

43

94

60

48



Una chiave arrugginita.

29

12 (Levitazione)

27 (Tormenta di Neve)

42 (Magma)



Alcuni incantesimi che potrete usare nel corso dell'avventura.

Avete attivato una trappola, numerose frecce si scagliano nella vostra direzione.



38

39

13 21



Avete innescato la granata: Sta per esplodere!

31



Uno scudo.

68

I cristalli di quarzo iniziano a brillare non appena appendete la torcia al muro.





46

Non appena vi avvicinate al pozzo, un elementale dell'acqua salta fuori dal fondo!

50

Un vicolo cieco.

22

64

NO!
L'elementale spegne la vostra torcia.

Premete il tasto Penalità una volta.

18

Una torcia.

22

Le frecce rotte giacciono sul pavimento. Solo una è utilizzabile. Avete un solo tentativo!

21

Una piccola sacca di cuoio piena di polvere da sparo e con la sua miccia ricoperta di pece.



78

Un arco.

82

Il muro crolla in pezzi!
Entrate in una stanza piena di monete d'oro. Un drago sorveglia quel luogo. Abbattetelo!

Un atrio ventoso e una porta chiusa a chiave.

24

88

NO!

Al contatto con il Magma, l'elementale si trasforma in vapore e vi attacca.

Premete il tasto Penalità una volta.

48

L'elementale tiene un oggetto nel suo grembo. Ora, si illumina nella profondità dell'acqua scura del pozzo.

92

NO!

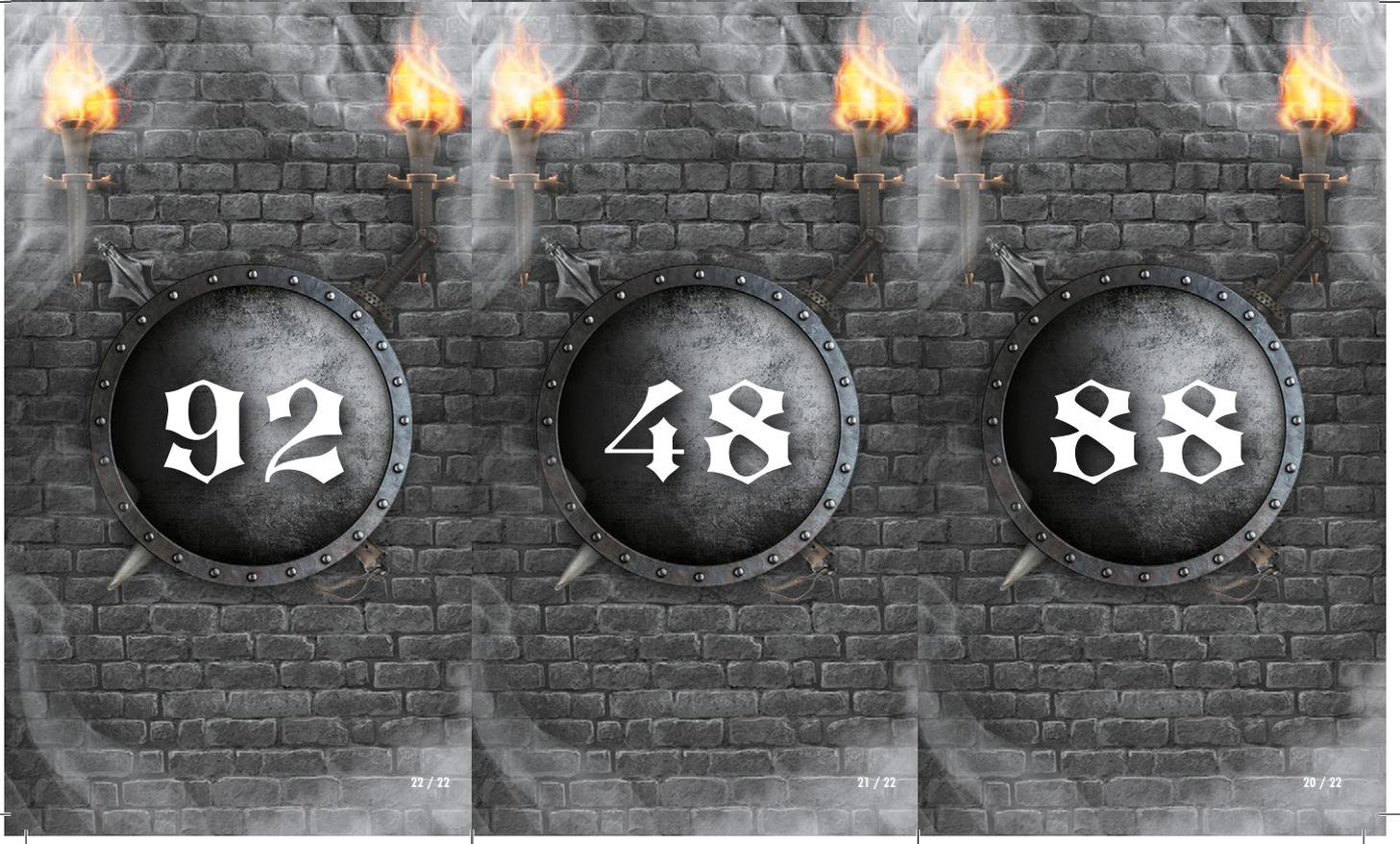
Premete il tasto Penalità una volta.



19 / 22

18 / 22

17 / 22



22 / 22

21 / 22

20 / 22